**randgamma**

*Функция генерации шума с Гамма-распределением заданного порядка.*

**Синтаксис:**

*y* = **randgamma**(p)*;*

**Аргументы:**

*p* – входное значение, порядок распределения.

**Описание:**

*randgamma(p)* – функция возвращает случайное число, сгенерированное с Гамма-распределением порядка *p*.

**Результат:**

*y* – выходное значение, случайное число, сгенерированное с Гамма-распределением.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** t:**array** = 10#0; //массив из 10 элементов  **for**(i=1, 10)  t[i] = **randg**(5, 2); //заполним массив случайными числами |

В результате переменной *t* будут присвоены значения массива [6.8355076 , 5.6157777 , 1.5408495 , 8.5692876 , 5.8709171 , 4.4622456 , 5.7149265 , 6.9142895 , 3.8483596 , 2.9655359], представляющее собой случайные величины (Гауссовский шум) с математическим ожиданием 5 и дисперсией 2. Значения массива будут заполняться случайным образом при каждом запуске программы.